**Техническое задание (ТЗ)**

**на проект раздела «Разработка игрового приложения на Pygame»**

ученицы Лицея Академии Яндекса

Шаминой Марии Алексеевны

**Название проекта**

«Морской бой»

**Описание (основная идея проекта)**

Пользователь сможет сыграть с компьютером в морской бой

**Сюжет и игровая механика**

*В чем заключается задача игрока, как он будет взаимодействовать с игрой.*

Компьютер рандомным способом по алгоритму расставляет корабли, задача игрока за определённое количество времени набрать как можно больше очков

**Обязательные требования**

*В каждом требовании описать, как оно будет выполняться в вашем проекте.*

**Подсчет результатов (очков)**

За каждый убитый корабль будут даваться очки

**Использование спрайтов**

Будут в виде кораблей

**Физическое взаимодействие спрайтов (столкновения и т. д.)**

Когда кто-то ранит/убивает будет небольшой взрыв

**Анимация**

Если попадание мимо, будет рисоваться точка, если ранил - взрывы, красный крестик, если убил – корабль превращается в чёрный.

**Несколько уровней сложности (в чем будет рост сложности)**

Чем будет выше уровень сложности, тем будет меньше времени на игру

Дополнительные требования:

* наличие стартового и финального окон,
* наличие файла requirements.txt,
* объем полезного кода от 500 строк,
* использование текстовых файлов или БД для хранения данных.